

Tim Marquitz & J.M. Martin

FURTUNĂ ȘI FOC



Tim Marquitz & J.M. Martin

Furtună și Foc

versiunea în limba română

UNCRIS

Ceața sufoca lumina.

Bard strângea coada toporului precum un om ce se îneacă o bucată plutitoare de lemn. Degetele îi zvâcneau, pe piele simțea mii de împunsături de foc, amorțeala îl cuprindea neîndurătoare, în timp ce se târa prin ținutul arctic. Sângele dușmanilor săi – *austmannii* pe care-i întâlnise pe câmpia de la Rastarkalv – îi picura de pe mâini și acoperea strălucirea lamei, iar hainele ude făceau să-i fie și mai frig, dar gustul înfrângerii lui Eiriksønnene domina aerul înghețat.

Bard îl urmase în luptă pe tânărul său rege, Harald Greycloak¹ (*mantie cenușie*), și acum se întreba dacă-l va întâlni curând pe tatăl lui Greycloak, regele Erik Bloodax² (*secure însângerată*), în sălile de ospete din Valhöll³.

Ei au fost copleșiți de forțele lui Haakon, și mai ales de incantațiile detestabile vrăjitoare *völur*. Și, deși Bard a ucis atât de mulți războinici încât îl dureau brațele, un val învârtit de ceață cenușie s-a năpustit asupra lor, luându-i de gât ca niște gheare. Și-a ținut respirație de teamă ca această magie neagră să nu-i înece plămânii.

Vrăjitorie, asta a fost. Urmarea unei incantații șamanice (*galdr*). Și Bard a căzut în genunchi, strângând din dinți împotriva ceței. Dar aceasta îi mângâia buzele sfidătoare, ca un sărut periculos. Știa că nu va mai trece mult timp până ce va trebui să o înghită, și se temea că ceața îi va lăsa trupul fără viață. Va ajunge sufletul său în Sălile de Aur? Sau *nornele*⁴ i-au hărăzit o altă soartă? Chiar dacă și-a cam câștigat dreptul de a fi un războinic în viața de apoi, cum ar putea Odin să accepte o ofrandă atât de săracă?

Până acum, Moartea l-a lăsat neatins pe Bard. Chiar și când armatele se confruntau în mijlocul înflăcăratelor incantații (*galdrar*) ale vrăjitoarelor, iar bestiile lui Haakon, venite de-a dreptul din adâncurile infernului (*Hel*), smulgeau carnea de pe oasele fraților și surorilor sale de arme, Bard a știut că

¹ Harald II Greycloak (c. 935 - c. 970) - rege al Norvegiei din dinastia Fairhair. Porecla 'Mantie cenușie' vine de la o manta din blană de oaie primită în dar (se poate spune că a fost unul dintre primii *fashion influencer*).

² Eric Haraldsson (poreclit Bloodaxe/blóðøx) a fost un conducător norvegian din sec X.

³ Valhöll/Valhalla – în mitologia nordică, este o sală enormă aflată în Asgard, sub stăpânirea lui Odin. Jumătate din războinicii morți în luptă sunt duși aici de către valkyrii, cealaltă jumătate ajungând pe câmpia Fólkvangr a zeiței Freyja.

⁴ Norn/nornir – ființe mitologice – femei – care conduc soarta zeilor și a oamenilor (în mitologia nordică).

nu e nimic onorabil într-un asemenea sfârșit – doar o pierdere în liniștea rece, uitată de zei.

Nu.

Cuvântul îi umplea capul.

Nu. Se întărea la fiecare șoaptă a ecoului.

Nu. Nu va muri datorită perfidiei vrăjitoarelor lui Haakon Haraldson⁵, ale căror orori au ucis astăzi atât de mulți. Nobilii războinici nu vor întâlni Moartea în genunchi. Bard și-a întărit strânsoare pe topor, s-a ridicat și a continuat să înainteze.

„Nu!”, a găfâit printre dinții strânși. Nu conta în ce direcție mergea. Vuietul familiar al mării se pierduse demult în depărtare. Doar ceața cenușie îi împresura simțurile, iar în îmbrățișarea ei, cu dușmanii aflați peste tot în jur, orice direcție era la fel de bună ca oricare alta.

Mușchii îl dureau, încheieturiile pocneau. Iarba uscată era alunecoasă sub încălțări, dar înăbușea zgomotul pașilor în timp ce înainta cu grijă. Bard blestemă zgomotul trecerii sale, pentru că din ceața înconjurătoare nu răzbătea decât liniște. Păianjeni de teamă îi alergau pe spinare. Un întreg trib de *jötnar*⁶ s-ar fi putut strecura în fața sa, iar el habar nu ar fi avut. Nu în această întunecime. A înghițit cu greu la acest gând; apoi a continuat să înainteze pas cu pas.

Bard a mers cam cât o mie de bătați de inimă, ținând strâns toporul, furios, cu ochii îngustați, căutând pe cineva – ceva – pe care să-l ucidă, până când din ceață s-a materializat o umbră, apoi alta, și încă una.

Stânci cu *rune*.

Bard a lovit-o pe prima cu piciorul pentru a testa dacă este reală. Cu grijă și-a trecut mâna peste suprafața sa gravată. *Futhark*⁷ ieșeau în relief din netezimea pietrei. Mintea sa desluși clar, înaintea ochilor, înțelesul inscripției. Runele însemnau: *Onoare. Pace. Amintire*. Cuvintele cântau pe rând în vârful degetelor sale.

Haraldr Hárfaðri ræisþi kumbl þausi æftiR Øyvind eR vaR – citi pe stânca cea mai apropiată, la fel de înaltă ca el.

⁵ Haakon Haraldsson (c. 920-961) - Haakon Góði a fost rege al Norvegiei (934-961). Remarcat pentru încercările sale de a introduce creștinismul în Norvegia.

⁶ Jötunn/ jötnar – ființe supranaturale din mitologia nordică; *risi, thurs, troll*.

⁷ alfabetul Runic este numit *Futhark* – nume compus din primele șase litere ale acestui alfabet.

Harald Fairhair⁸ a ridicat aceste monumente în amintirea lui Eyvindr Cel Viteaz.

Sângele îi pulsa în vene și un blestem i se topi pe limbă. Ajunsese printre lungile movile-morminte ale lui Freijøya. Departe de locul unde căzuseră prietenii săi víkingr, locul de îngropăciune era un reper sumbru, unde se rugase să nu ajungă niciodată; totuși, pe aceste meleaguri sfințite, îi revenea speranța.

Cine altcineva decât un nebun ar căuta pe cineva viu într-un mormânt?

Cu ceva ani înainte, din cânturile lui Eyvindr⁹, Bard aflate istorisiri despre uciderea cu propria sa mână chiar a fraților lui Harald Fairhair, la porunca a însăși regelui Norvegiei. Bard a pufnit pe nas, dar nu a mai zăbovit – avea nevoie de un adăpost mai acătării decât aceste pietre blestemate, un fel de sanctuar înainte ca *völur* ale lui Haakon să-și cheme ceața înapoi și să-l lase descoperit.

Fantomele înaintașilor dușmanului său bântuiau prin aer. Bard le putea simți prezența pogorând asupra sa atunci când a încălcat hotarul străjuit de pietre. Cu răsuflarea tremurătoare și-a cerut, mormăind, iertare pentru această profanare. Nu avea nici o intenție să pângărească acest loc de odihnă veșnică, dar Bard trebuia să meargă înainte, pe aici, dacă voia să rămână viu. Morții se vor putea întoarce curând împotriva sa.

Părea o faptă imposibilă. Colinele mortuare se întindeau dezolante înaintea sa, dar chiar când începu să dispere că ar putea fi prins acolo pentru totdeauna, mâna sa întinsă s-a lovit de ceva solid. Șocul loviturii și răceala i-a provocat o durere ce s-a răzpândit până în adâncul oaselor, dar a ignorat-o și a examinat obiectul. Marmură netedă. S-a apropiat puțin și forma unui războinic s-a dezvăluit din ceață, înălțându-se deasupra sa. Lui Bard aproape că i-a sărit inima din piept, dar rațiunea a învins repede. În calea sa se ridica măreț monumentul unui rege *víkingr*. Să fie acesta monumentul lui Harald însuși?

Bard a răsuflat încet, reținându-și un răs nervos, apoi a înțepenit la auzul unui unei șoapte înăbușite în iarba udă din spatele său. S-a lăsat pe vine când un vârtej de fum și oțel a vâjâit pe deasupra capului său, izbind într-o statuie din care a spulberat așchii de piatră.

Prin negură s-a ivit forma vagă a unor încălțări; Bard s-a retras lovind cu toporul în direcția de unde credea că vine inamicul spre el. Metalul a şuierat, urmat de un geamăt. Lovitura și-a făcut treaba. Încălțările s-au dat înapoi, abia

⁸ Harald I Fairhair (c. 850 - c. 932) – primul rege al Norvegiei (c. 872-930).

⁹ Eyvindr Finnsson - poet (*skald*) norvegian din sec X.

vizibile, iar Bard a înaintat repede ca să nu piardă urma. Când a căzut la pământ, atacatorul a scos un geamăt de durere. Bard s-a apropiat fără ezitare și l-a prins cu mâna stângă de gât. A mormăit și și-a ridicat toporul ca să lovească din nou, dar brațul i-a înțepenit când a distins chipul familiar de sub el.

— Pe toți zeii, Hilde, s-a înfuriat. Aproape că te-am omorât.

Și-a luat mâna din gâtul femeii și a coborât brațul cu arma.

— Nu fi chiar atât de sigur, a răspuns aceasta, cu un umor macabru în glas, și i-a fluturat prin față două țepușe de oțel

El a rânjit bucuros când două umbre s-au apropiat – frații pe care i-a crezut morți au apărut din ceață.

— Pe ea am găsit-o peste o iapă însângărată, cu capul spart și creierii scurgându-i-se din craniu, s-a lăudat Devin, arătând către femeie. Dacă bătrâna' Hrimgerd¹⁰ însăși n-a putut să o doboare pe Hilde, mă-ndoiesc că un *fífl*¹¹ ca tine ar putea-o face.

— Cel puțin, așa a spus ea, a adăugat Arndt chicotind.

Bard a râs ușurat și s-a ridicat, trăgând-o și pe Hilde în picioare. A îmbrățișat-o scurt, la fel ca și pe ceilalți.

— Noi am crezut că ești mort, i-a spus Arndt, bătându-l pe umăr; barba sa împletită era întunecată de sângele închegat.

Pe coiful metalic se vedea urma unei lovituri respectabile, iar o tăietură îi traversa nasul mare. Însă Brad îl văzuse pe războinic și mai rău de atât.

— Și eu la fel - Bard l-a bătut cu palma pe umăr. Și eu la fel.

Se uită și la ceilalți; fiind separați de la începutul bătăliei, îl bucura apariția lor neașteptată și și-a simțit moralul ridicat de buna lor companie.

Hilde arăta aproape la fel ca atunci când au debarcat: părul lung, blond, era atât de strâns împletit încât era neatins de vântul rece sau de lupta amarnică împotriva ciudatei fiare. Ochi ei mari și albaștri îl priveau în timp ce el o cerceta. Scutul îi atârna de braț, iar pieptarul era mânjit cu pete purpurii de la cei ce au îndrăznit să o înfrunte – doar o ușoară urmă marca locul unde a lovit toporul său – dar nu se vedea nici o rană, în afara a două tăieturi superficiale care dovedeau că ea a dat mai mult decât a primit. Un zâmbet amuzat, abia vizibil, flutura pe buzele ei și o ușoară roșeață îi colora obrajii pistruiați. Apoi s-a aplecat să-și ridice sabia smulsă din mână de lovitura lui Bard.

¹⁰ Hrímgærd (Hrimgerdr sau Hrimgerd) - în mitologia nordică, este o femeie *jötunn*.

¹¹ Fífl (în vechea islandeză) – prost.

Acesta o privea, mulțumit că nu-și împlântase securea în frumosul ei cap, pentru că era sigur că ar fi mâniat-o pe zeiță, fără a mai aminti de mătușa ei, Regina Gunnhild¹². Privirea i-a trecut la Devin, un turingian subțirel care, cu sabia în mână, a înclinat scurt și solemn capul către Bard. Trupul său o făcea pe Hilde să pară aproape masculină, dar Bard știa câtă putere se ascundea în acest războinic călit în lungii ani de sclavie la vâslele unui *dromon*¹³ bizantin, înainte de a fi salvat de cei de pe *drakkarele* lui Bloodax. Trăsăturile ascuțite ale lui Dev se iveau din semiobscuritate precum cele ale unui vultur, abia umbrite de puful de pe bărbie. Își pierduse scutul pe undeva, dar chiar și așa nu părea cu nimic mai puțin aprig.

— Dacă nu găseam sanctuarul lui Óðinn, am fi ajuns în sala lui, spuse Hilde, cu un zâmbet fantomatic pe chip.

Un tunet s-a rostogolit undeva pe deasupra capetelor lor, ca o întărire parcă a celor spuse de ea.

Bard a încuviințat, dar plăcerea reîntâlnirii cu tovarășii săi scădea pe măsură ce reveneau la realitatea lor nefericită. Chiar dacă acum erau împreună, nu erau mai în singuranță față de vrăjitoarele lui Haakon, decât fuseseră atunci când au fost despărțiți.

— Corăbiile? a întrebat Arndt.

— Probabil că până acum, li s-a dat foc sau au fost lăsate în voia valurilor, spuse Bard. Suntem departe de țarm.

— Atunci, fraților, nordul este tot ce avem. Spre nord, către țărmul îndepărtat unde vom putea să ne reunim cu cei care au reușit să se strecoare... ar trebui să fie unii.

Devin s-a rotit încet în jurul său, cercetând împrejurimile cu ochii îngustați.

— Sigur, ne-ar fi de folos să știm în ce direcție o fi acesta.

Hilde a mormăit aprobator, iar Bard s-a uitat și el prin ceață, cu ochii către statuia neclară ce se ridica în apropiere. A lăsat să-i scape un râs tăcut, atrăgând atenția celorlalți.

— Dacă voi ați fi statuia unuia dintre vechii regi, ați privi către ținutul din spatele vostru, sau către calea pe care vă mână spiritul?

¹² Gunnhildr konungamóðir (c. 910 – c. 980) – figură quasi-istorică ce apare în saga islandică ca soție a lui Eric Bloodaxe.

¹³ dromon – tip de galерă, cea mai importantă navă de luptă din marina bizantină din sec V-XII AD.

Hilde a rămas un moment nemișcată, urmărindu-i privirea, cu ochii strălucind prin negură.

— Către mare, a răspuns, zâmbind.

Bard a dat din cap.

— Atunci să ne rugăm ca străbunii lui Haakon să fi avut ceva minte în țeste în zilele când au ridicat aceste pietre.

A urmărit brațul drept al statuii și a arătat în direcția către care indica.

— Se pare că avem calea, spuse Devin.

Arndt a ridicat din umeri.

— *Valkyr* ne va găsi indiferent unde ne vor zăcea hoiturile, așa că, la drum, prieteni.

— Ce optimism, frate.

Hilde a chicotit ușor, dar nu a ezitat să o ia din loc, înaintând prin ceață.

— Stați apropiați, a avertizat, deși nu ar fi fost nevoie.

Bard și ceilalți o urmau îndeaproape, aproape călcând-o pe picioare. Fanfaronada lor îi încleșta limba, odată cu propria sa frică.

La fiecare pas se gândeau la trupurile îngropate sub picioarele lor, iar timpul a trecut pe neștiute în timp ce străbăteau necropola.

Tunetele detunau în ceruri, o serenadă sumbră ce le însoțea mersul neliniștit. Bard și-a pierdut cu totul simțul direcției la numai 20 pași după ce statuia s-a topit în urma lor, și se ruga ca Hilde să știe pe unde merge, dar nu-și putea înfrâna neliniștea ce-i creștea la fiecare pas. Bard se aștepta ca *draugar*¹⁴ - oasele înviate ale celor morți demult – să se ivească din ceață, iar nările îi adulmecau după cel mai mic semn al inconfundabilei duhori de putreziciune. Se uita sălbatic în jur, sigur că simțea mai mult decât virulența morților asupra lor, abia atunci realizând că-și poate vedea frații fără să facă vreun efort.

— Stați, a șoptit, ridicând pumnul strâns.

Ceilalți s-au adunat în jurul său, nedumeriți. Hilde a înțeles prima ce anume îl preocupă.

— Se ridică ceața.

Zicerea ei părea să fie adevărată. Fuioarele cenușii se subțiau, ridicându-se spre cerul care se lumina. Un vânt glacial începu să bată, luând locul dispărutei ceți. Prin trupul lui Bard trecu un fior rece.

¹⁴ draugr/draug – în mitologia nordică, o creatură moartă și nu prea (stil zombi).

— Vor veni după noi.

Abia își termină vorbele când un şuierat gălgâit a despicat aerul. L-au urmat încă o duzină. Strânse tare coada toporului, recunoscând ce anume se strecura către ei.

Prima dintre bestiile lui Haakon s-a ivit la marginea valului de ceață ce se retrăgea. Bard a rămas pe loc, deși teroarea îl îndemna să fugă. Cu un urlet, s-a năpustit asupra lor. Netede precum șerpilor, creaturile lui Haakon erau supranaturale; li se spunea *nidhoggr*¹⁵ - numele a venit de la sine în mintea lui Bard – și se ridicau din adâncurile infernului. Și chiar dacă ajungeau doar până la genunchii *víkingr*, s-au târât până la doar câțiva pași distanță, cu boturile sălbatice, ca ale unor urși, deschise, arătându-și rândurile de colți ascuțiți. Patru ochi albi ca laptele se holbau la el cu o răutate malefică, bulgări de ură ce răsăreau din craniul lipsit de păr al celei mai apropiate bestii. Multele ei picioare se agitau, iar ghearele ascuțite zgâriau cu zgomot pământul bătătorit.

O clipă mai târziu, bestia era peste ei.

Hilde a fost prima care le-a vărsat sângele. A izbit cu pavăza peste botul celei mai apropiate *nidhogg*, apoi și-a abătut sabia asupra ei. Lama acesteia a pătruns prin oasele tari spărgându-i craniul și retezând legăturile nenaturale cu această lume. Hilde a împins deoparte cadavrul cu piciorul și s-a întors către următoarea bestie, dar Bard nu a mai putut să se uite; avea el însuși cu ce să se lupte.

Cea mai apropiată *nidhogg* s-a ghemuit ca și cum ar fi vrut să înainteze pe picioare, dar Bard a înțeles înșelătoria creaturii. S-a lăsat pe vine când bestia a sărit sus, asupra sa. I-a trecut pe deasupra capului, iar Bard a lovit-o cu lama securii. Aceasta s-a răsucit și a căzut la pământ cu un zgomot dezgustător. Avea coastele și pieptul zdrobite, se scutura agonizant, iar ghearele sfâșiau aerul gol; dar nu era timp să se bucure de înfrângerea unui singur monstru.

Bard s-a dat înapoi câțiva pași și și-a rotit toporul când o altă bestie șarpe s-a aruncat asupra lui. Oțelul și osul s-au ciocnit, iar creatura s-a prăbușit cu capul despicat în două. A treia bestie a lovit-o cu dosul securii și a trimis-o gemând înfundat în iarbă. Bard respira rapid, privind din mișcare cum Devin seceră un trio de *nidhoggr*, sânge și bucăți de membre retezate zburând prin aer precum cuțitele unui jongler.

¹⁵ Nidhoggr/Níðhöggr în mitologia nordică, un șarpe/dragon aflat la rădăcina *copacului lumii*/Yggdrasil.

Lui Arndt îi lipsea grația lui Devin. Mormăia și se încrunta în timp ce-și rotea în arcuiri largi greaua sabie ținută cu ambele mâini. Mușchii i se încordau sub pielea arsă de soare și plină de cicatrice, pentru că războinicul își punea întreaga putere în fiecare lovitură. *Nidhoggr* cădeau sfârtecați la picioarele lui, din boturile deschise ieșeau urlete și grohăituri, apoi se zvârcoleau încovrigându-se... și mureau. Dar mulți alții veneau, de parcă ar fi știut că ferocitatea lui Arndt va însemna pierzania sa, atunci când forța îi va slăbi.

Unul a dovedit că presupunerea a fost adevărată.

Arndt a lovit un *nidhogg* care s-a apropiat prea mult, dar mișcarea l-a făcut să dea înapoi, dezechilibrat. Înainte de a se putea repune pe picioare, bestia pe care o lovise de moarte l-a apucat de gleznă. Oasele au trosnit ca o creangă uscată, și Arndt a țipat. A țipat iarăși când talpa i-a fost smulsă de la picior, iar el a trebuit să „calce” pe ciotul din care curgea sângele. Războinicul s-a prăbușit, dând peste cap ochii albi.

Bard s-a grăbit să străbată distanța dintre ei, dar cu tot efortul său, a fost prea târziu. Arndt a încercat să riposteze când un monstru și-a băgat botul în subsuoara sa. Un jet de sânge a țâșnit din gâtul războinicului, pentru că creatura trăgea de tendoanele și de mușchii tari ca rădăcinile lui *Yggdrasil*¹⁶. Pe pământ, sub Arndt, se aduna o baltă neagră.

Hilde a ajuns prima lângă el, și a lovit cu sabia în gâtul *nidhogg*ului, ucigându-l înainte de a mai putea mușca încă o dată. Devin a venit din urma sa, curățând locul de bestiile moarte ce zăceau în iarbă. Bard făcu același lucru de cealaltă parte, confruntându-se cu ultimii monștri care încă nu fuseseră doborâți. A dat în ei, tăindu-i cu sabia până ce a fost sigur că erau morți. Apoi s-a întors ca să vadă ce-i cu Arndt.

Războinicul căzut tremura cu gura căscată ca un pește pe uscat și cu privirea în gol. Hilda îl ținea în brațe, dar era clar că el habar nu are de prezența ei. Când i-a întâlnit privirea, ea a dat din cap la întrebarea nepusă a lui Bard.

— E sfârșit.

Înainte ca Bard să poată răspunde, Hilde a tras lama sabiei peste gâtul lui Arndt, eliberându-l și de restul de viață prin tăietura largă de sub barba împletită. Acesta s-a încordat, apoi a rămas nemișcat, fără să scoată nici un sunet.

¹⁶ Yggdrasil – un imens arbore mitic care ocupă un loc central în cosmologia nordică în care conectează cele Nouă Lumi.

Cu toată moartea care-i înconjura, Bard s-a simțit cutremurat în spiritul său de războinic. Arndt a fost un luptător demn să ajungă în Sala de Aur a zeilor, și a așteptat un semn al venirii *valkyr*.

Hilde a așezat capul lui Arndt pe pământ cu grijă și respect, apoi s-a ridicat în picioare. Deși mai rămăsese puțin timp înainte ca să-i găsească creaturile lui Haakon, Bard știa că nu-și pot părăsi fratele în acest fel. Poate că Fecioarele cu scuturi vor veni curând, poate că nu. Ei nu-l puteau reîntoarce în pântecul zeiței, dar...

— *Lo, jeg ser her min far og mor*, începu Devin, luând hotărârea pentru ei.

Bard a tras aer în piept și a dat din cap aprobator. Îl puteau onora pe Arndt în acest fel, și a continuat să intoneze rugăciunea doar cu puțin mai tare decât o șoaptă:

— *Lo, nå ser jeg all min død slektningsbordsetning. Lo, det er mitt hoved, som er å sitte i Paradis. Paradis er slik vakkert, så grønn. Med ham er hans menn og gutter.*

— *Han kaller til meg, så fører meg til ham.*

Ultimele cuvinte s-au desprins de pe buzele lui Hilde, iar bard le-a repetat în minte. *‘El mă cheamă, așa că du-mă la el.’*

Când rugăciunea s-a terminat, Bard a luat sabia lui Arndt și a pus-o în mâna mortului, cu lama peste pieptul larg... poate că va avea nevoie de ea în călătoria sa.

Apoi, fără alte cuvinte, supraviețuitorii au plecat la drum, lăsându-și camaradul în urmă, înconjurat de cenușiul ce se amesteca cu tonurile violete ale apusului de soare.

Bard s-a cutremurat, dar nu de frig. Privea în depărtare, la norii ce înghițeau lumina și știa că au scăpat de ceva oribil... doar ca să dea peste altceva la fel.

Ceilalți păreau să gândească la fel. Au grăbit pasul, profitând de ultimele urme de lumină pentru a ieși din acest *mormânt* înainte ca întunericul să revină.

Abia ce au ajuns la bariera de pietre când soarele a dispărut din vedere, umbrele dansând ca o ofrandă adusă dispariției sale.

— Pe aici.

Șoapta lui Hilde a fost funia de care s-a agățat speranța lui Bard. S-au adunat mai aproape unii de alții, în timp ce întunecimea înghițea toate culorile lumii, până ce ochii strălucitori ai zeilor se vor deschide din nou. Urlete

îndepărtate se reuneau cu altele, corul prădătorilor apropiindu-se de bard și ceilalți care înaintau cu greu.

Cu toată dorința sa de mai înainte ca mai degrabă să moară în luptă decât în flăcările dezgustătoarelor *galdrar* ale vrăjitoarelor, a simțit că, mai mult decât orice, vrea să trăiască. Nu voia să piară pe această insulă de rău augur, menită să profaneze spiritul oricui ajungea pe țărmul ei.

A strâns din dinți și a înălțat o rugă către ceruri, în numele lui Arndt, după care și-a reluat marșul cu vigoare regăsită în pași.

Ciudat, dar, mergând spre nord, pe urmele lor se auzeau sunete guturale. Orele treceau într-un târâș greu ca plumbul, cu frica încleștată de picioarele lor. Abia după ivirea stelelor, Bard a băgat de seamă că ceva foarte întunecat se contura în față. Și-a oprit tovarășii, arătând către forma care le tăia calea. Au așteptat în liniște câteva momente lungi, dorindu-și ca să priceapă ceea ce văd.

— Alt gorgan? a întrebat devin.

Bard a dat din cap, deși celălalt nu-i putea vedea gestul pentru că se afla înaintea lui.

— Este un bordei.

— *Aye*¹⁷, a confirmat Hilde, care, fără a-i mai aștepta pe ceilalți, a înaintat din nou, cu Bard și Devin pe urmele sale.

Puțin după aceea, stăteau ghemuiți lângă bordeiul ridicat din pietre, cu urechile lipite de zidul rece. Nu răzbătea nici un zgomot. Bard a înaintat, dând roată bordeiului până i-a găsit ușa lăsată deschisă. Privi înăuntru, cu inima-i bătând nebunește, dar micul bordei era gol.

— Mai sunt și altele, spuse Hilde din spatele său, arătând cu brațul întins.

Adevărat, vreo duzină de colibe asemănătoare erau răspândite în spatele celei dintâi, fiecare separată de spații mari cât lungimea a câtorva cai, pline de buruieni și spini. Trecerea celor trei războinici nordici nu a fost întâmpinată de nici un fel de lumini sau sunete.

Bard a tras adânc aer în piept și s-a apropiat de alt bordei, gol și el. Apoi a trecut pe la fiecare, cu Hilde și Devin în spatele său, dar nu era nimeni, nicăieri. Când și ultimul bordei s-a dovedit a fi gol, Bard s-a întors către tovarășii săi:

— Avem o șansă.

¹⁷ *aye* – expresie din engleza veche (preluat din vechea ‘norvegiană’ – *ey/ei*); *afirmativ / da*.

— Să trăim sau să murim? a răspuns Devin, cu un zâmbet strâmb pe buze, dar fără nici o sclipire în ochi.

Hilde nu i-a băgat în seamă, gândurile deformându-i chipul. Bard i-a urmărit privirea și a văzut fluturarea confuză a copacilor, departe, către nord. Frunzele lor dănuiau în lumina slabă a stelelor, iar o șoptă slabă ca un freamăt ajungea la urechile lui Bard.

— Eh, adică pădurea ar fi șansa noastră? a întrebat Devin. Mai bine sap o groapă și aștept până dimineată.

Bard a fost de acord. Privi în spate la cea mai apropiată colibă și se neliniști de goliciunea ei, dar ispita unui adăpost era de neînfrânt, după lupta și vântul care l-au secătuit până în măduva oaselor încă de când a pus piciorul pe insulă. Prinse privirea Hildei.

— Dacă ar fi să alegi...?

Ea oftă.

— Dacă *nidhoggr* bântuie în teren deschis, ca oile, aş prefera să simt soarele în ceafă înainte de a pune piciorul în pădurea de acolo.

— Atunci „groapă” să fie, spuse Devin.

Îi făcu semn Hildei să intre prima în cea mai apropiată colibă.

— N-aş fi crezut că noi trei o să împărţim acelaşi adăpost într-o noapte rece de iarnă. Să nu-i spui lui *faðir*¹⁸ - îi făcu cu ochiul lui Hilde.

Ea a zâmbit, şi-a pus mâna pe platoşa de la piept şi a intrat înăuntru.

— Dacă încercaţi să vă cuibăriţi pe-aproape de mine, o să aveţi de-a face cu sabia mea, băiete.

Devin s-a uitat la Bard, ridicând o sprânceană.

— Nici o şansă, prietene. În noaptea asta să-ţi ții mâinile pe sabia ta – i-a spus acesta, păşind în urma Hildei.

Râsul acesteia i-a întâmpinat, şi Bard a închis uşa trăgându-i şi zăvorul.

— La naiba cu ochii lui *Freiøya*¹⁹. Lasă-mă să-mi petrec ultimele ceasuri cu un burduf plin cu mied şi două muieri cu curu' mare, a mormăit Devin. Aş fi putut sta acasă, cu muierea mea, decât să mor aici cu mădularul tare între picioare.

Hilde s-a culcat în colţul cel mai depărtat de uşă, cu zâmbetul şters de pe buze.

¹⁸ *faðir* – tată.

¹⁹ *Freiøya* –nume a zeiţei dragostei, frumuseţii, a războiului şi a morţii din mitologia nordică.

— Frăție, dacă ajungem acasă, ți-o dau o seară pe Dragny.

— Capra ta pentru o noapte întreagă? Ce generoasă ești.

Bard stătea lângă ușă, înăbușindu-și râsul cu mânăca. Securea o avea pe genunchi. Își sprijini capul de piatra rece a zidului, lăsând răceala acestuia să pătrundă în carnea-i înfierbântată. A clipit de câteva ori, apoi și-a odihnit ochii. Vocile scăzute ale celor doi tovarăși ai săi s-au stins, iar întunericul l-a învăluit.

• • •

— Vor ajunge curând aici.

La auzul vocii familiare, Bard a sărit în picioare, cu ochii larg deschiși. În fața sa stătea Arndt. Sângele se închegase pe piept, iar rana de la gât se deschidea și se închidea – o gaură neagră în pielea palidă, prin care parcă încerca să respire.

— Cum...? a întrebat Bard, abia reușind să-și miște limba în gura uscată.

— Nu avem timp, i-a răspuns Arndt, atrăgând privirea lui Bard asupra feței sale.

Acolo a găsit Bard răspunsul cerut: cum de putea să fie alături de el războinicul pe care l-a crezut mort.

Ochii de un albastru mai profund decât lacul Votka se uitau la el. Privirea lui Bard s-a cufundat în profunzimea lor abisală, tot mai adânc, cu fiecare clipă care trecea. Și-a scuturat capul ca să-și lepede slăbiciunea din membre și s-a proptit bine pe picioare. Deși privirea nu și-a luat privirea de la Arndt, i-a evitat ochii, concentrându-se asupra nasului său mare.

— De ce ai venit?

— Copoii sunt liberi. Au venit după miros.

Mâna sa spectrală a arătat încăperea, întâi spre Devin, apoi spre Hilda.

— Fugi acum, dar fii atent la bălțatul cu blana tunsă.

— Arndt?

Vocea întrebătoare a Hildei s-a făcut auzită. Bard s-a uitat la ea cum se ridică de jos, apoi din nou la spiritul războinicului, doar ca să descopere că acesta nu se mai afla acolo. Doar un miros slab de praf de mormânt rămas în urma vedeniei.

Hilda a întins mâna în spațiul unde tocmai se aflase Arndt, pipăind cu degetele aerul gol.

— A fost cu adevărat...?

Întrebarea a fost acoperită de urletul bestial care a făcut noaptea să se cutremure.

— Iadul necruțător, a bombănit Devin, venit alături de Bard și Hilde. Ce-a fost asta?

— Trebuie să plecăm.

Bard și-a luat toporul și a dat să descuie ușa.

— Nu, l-a oprit Hilde, Nu putem doar să...

Dar Bard nu mai era atent la ea. Când morții avertizau despre pericol, cei ce voiau să trăiască trebuiau să le asculte spusele. A dat bârna deoparte și a deschis ușa, năvălind afară, cu toporul înaintea sa. Doar cătunul părăsit l-a întâmpinat, dar simțea că ceva îl înconjoară din întuneric. Făcea să-și simtă pielea parcă cuprinsă de foc. A răsunat încă un urlet gutural, de data aceasta mai apropiat. Indiferent ce o fi asmuțit Haakon, va fi curând asupra lor. Când sunetul s-a stins, i-a auzit pe Hilde și pe Devin mișcându-se îndeaproape în urma sa. S-a întors, dar ceva neclar dintr-o parte a sa și instinctul l-au făcut să aleagă. Bard a rupt-o la fugă spre copaci.

Deși întunericul era foarte dens, lumina stelelor le dezvăluia conturul. A alergat direct către ei prin terenul înierbat, fără a încerca să-și ascundă prezența pentru orice vrăjitorie s-o fi ținut pe urmele sale. Acum nu-l mai putea ajuta nici o manevră vicleană sau șmecherie. Tovarășii săi l-au urmat, respirația lor grea arătând că țin ritmul cu el.

Au ajuns la lizieră chiar în momentul în care *ceva* s-a prăbușit în spatele lor. Lemnul s-a frânt precum oasele rupte, iar pietrele au trăncănit tare când au căzut la pământ după ce au fost spulberate din zidul bordeiului pe lângă care tocmai trecuseră ei. Pământul s-a cutremurat sub pașii lui Bard, dar nimic nu i-a încetinit alergarea nebunească. Se strecura în viteză printre copacii deși, iar crengile și frunzișul îl plesneau peste față, fiecare nouă zgârietură îmboldindu-l tot înainte.

— Pe aici, a strigat Hilde, depășindu-l, picioarele ei lungi ducând-o mult înaintea lui Bard.

Apoi s-a aplecat și a cotit spre stânga, iar Bard a urmat-o. L-a auzit pe Devin făcând în spate la fel. Treceau în goană pe lângă copaci, zdrobind humusul sub tălpi. Indiferent ce anume îi vâna, a rămas pe urmele lor, țipete ascuțite, malefice, înfigându-se în spatele lor ca niște pumnale ale terorii.

Ramurile se rupeau în ritm discordant, marcând înaintarea creaturii prin pădure.

Bard se uita în ceafa Hildei, părul ei blond fiind un reper prin întuneric, și și-a potrivit – pe cât putea – pasul cu al ei. Ea alerga de parcă însuși Fenrir²⁰ se afla pe urmele lor, iar asta nu era departe de adevăr.

— *Lindwurm*²¹! a strigat careva, iar Bard a aruncat o privire peste umăr, la conturul monstrului enorm – pentru că, într-adevăr, era un *lindwurm* – o umbră șerpuitoare masivă care se strecura printre copaci și zdrobea tufișurile în timp ce înainta, mârâind.

Bard a dat să o rupă la fugă, dar înainte de a putea să o vadă pe Hilde, sau să descopere unde se afla Devin în urma sa, s-a ciocnit cu ceva ce a lăsat să-i scape un urlet de durere – un urlet ieșit dintr-un gâtlej omenesc. Amândoi au căzut pe pământul tare, și Bard s-a trezit lângă un bărbat echipat în zale, care purta blazonul Regelui Harald Bluetooth. Omul i-a aruncat doar o privire, apoi s-a uitat cu gura căscată la *lindwurm*ul care se apropia. Și-a ridicat sabia și coiful din iarbă și a sărit în picioare.

— Așteaptă! a strigat Bard, ajutându-se de topor ca să se ridice cu greu, însă omul a dispărut în întunericul pădurii.

Bard s-a luat după el, băgând de seamă că și alți războinici de-ai lui Bluetooth fugeau în aceeași direcție. Către mare. Veniseră pe acest drum ca să se alăture luptei? Poate că fugeau pe aici imediat după lăsarea serii, datorită ceții blestemată a vrăjitoarelor *völur*? Poate că marea era mai aproape decât credea el... poate că navele lui Bluetooth așteptau.

Înainte de a-și limpezi gândurile, atenția lui Bard a fost atrasă de un strigăt. Un războinic fusese înșfăcat în fălcile uriașe ale *lindwurm*ului. Când botul monstrului s-a închis, urletele omului au fost curmate. Bestia l-a înghițit, cu capul înainte, sub razele albe ale lunii care o lumina. Pe trupul răsucit ca al unui șarpe se vedea capul unui dragon cu o coamă de țepi albi. Cea mai mare parte a trupului monstrului părea alcătuită dintr-un amestec de bucăți de *nidhoggr* hăcuiți și dâre de țărână din morminte, iar pe ici-acolo ieșeau la iveală o grămadă de oase atât de la cei morți demult, cât și de la cadavrele celor abia căzuți în lupte.

²⁰ În mitologia nordică, Fenris / Fenrir este un monstru gigant sub întruparea unui lup. El este cel mai mare dintre copiii lui Loki și ai femelei-gigant Angerbrode.

²¹ *lindwurm*/*lindworm* – creatură asemănătoare unui șarpe/dragon.

Bard a tresărit când cineva l-a strâns de umăr și și-a ridicat securea înainte de a vedea că Hilda și Devin se aflau lângă el.

— Ce faci? l-a întrebat Holde, uitându-se la el ca la un nebun.

— Oamenii lui Bluetooth...

— *Aye*, a șuierat Devin. Haidem!

Făcu semn cu capul spre oamenii care alergau spre nord, sau așa a crezut Bard.

— La pământ! a strigat brusc Hilde, îmbrâncindu-l pe Bard.

— Prea târziu. Ne-a văzut, spuse Devin. Fugiți!

*Lindwurm*ul, i-a privit cu cele două perechi de ochi opalescenți aflați în vârful capului solzos, și a scos un urlet ca un nechezat. Din bot i-au căzut bucăți din trupul războinicului sfâșiat, în timp ce se târa spre ei zdrobind puieții de copaci și arbuștii sub trupu-i masiv.

Bard s-a dat înapoi chiar în momentul în care botul *lindwurm*ului se închidea tocmai acolo unde se aflase el. A simțit curentul de aer și duhoarea fetidă, la trecerea lui. Mâna lui Hilde a strâns-o ca o menghină pe a sa când l-a smucit după dânsa, dar Bard a știut că era degeaba. Din apropiere, *wurm*ul era pur și simplu prea rapid pentru a fi depășit, prea puternic pentru a fi confruntat. Dacă era să fie vreo șansă, aceasta se afla în puterea minții, nu a mușchilor.

— Împrăștiati-vă, a strigat Bard, smulgându-se din mâna Hildei și îmbrâncind-o într-o parte. Încercați să ajungeți în spatele lui, să nu vă poată vedea.

Hilda s-a poticnit, ezitând, dar Devin păru să priceapă rostul îndemnului. Războinicul a sărit printre doi copaci crescuți foarte apropiați, lăsându-și camarazii să confrunte monstrul.

Bard nu i-a lăsat timp creaturii să aleagă între el și Hilde. A ridicat o sabie aruncată pe jos de unul dintre oamenii lui Bluetooth și a aruncat-o în bestie. A răsunat inofensiv când s-a lovit de solzii de pe capul *lindwurm*ului, dar și-a făcut treaba. Hilde a fost uitată, iar *wurm*ul s-a dat înapoi scoțând un urlat înfricoșător, privirea-i roșie ca sângele fixându-l pe Bard cu fulgere de furie. Ghearele cumplite sfâșiau copacii, făcându-și cale înspre el.

Dar Bard deja nu se mai afla acolo. În momentul când toată atenția bestiei a fost asupra sa, el rupt-o la fugă. Pentru ca ei să supraviețuiască, trebuia să acapareze atenția *lindwurm*ului. În timp ce fugea, călca apăsat, țipa și lovea

copacii. Respirația grea îi ardea gâtul în timp ce se forța să alerge, cu monstrul pe urmele sale. Deși fiecare pas era o mică victorie, în curând va fi peste el și știa ce-l aștepta.

Și-atunci, drept înaintea, a apărut o speranță... nefericită.

Îngrămădite printre copaci, se ridicau din iarbă ca niște ciuperci câteva duzini de coifuri metalice... soldați ai regelui Bluetooth. Aceștia au făcut ochii mari văzându-l că aduce *wurmul* în direcția lor. S-a ridicat un cor de blesteme și s-a făcut haos, războinicii zbughind-o din calea lui Bard. Acesta nu putea să-i evite, așa împrăștiați cum erau. A mârâit și și-a înfipt bine încălțările în pământul moale pentru a se îndepărta de acei oameni. Spera să găsească vreo râpă sau vreun loc în care să se pitească pentru ca creatura să treacă pe lângă el, nu să sacrifice oamenii regelui aliat.

Dar, evident, *nornir* aveau alte planuri. Piciorul i s-a împiedicat de o rădăcină și Bard s-a prăbușit cu fața la pământ. Țărâna i-a umplut gura și i-a întunecat vederea. S-a rostogolit pe spate, ștergându-și ochii, chiar când *wurmul* se ridica deasupra lui. Din botul cu colți ca niște săbii, curgeau bale fetide. Bard și-a ridicat toporul cu tăișul către *lindwurm*. Desigur că nu putea ucide creatura, dar o va tăia și creșta atunci când va încerca să-l înghită. Nu, Bard nu se va lăsa devorat cu ușurință.

La fel simțea și prietenul său thuringian, Devin din Nordhausen.

Războinicul s-a ivit dintre copaci și și-a abătut sabia asupra unuia dintre ochii palizi ai *lindwurmului*. A înfipt-o până la mâner, iar creatura a urlat și și-a scuturat capul ca să scape de oțelul care a rănit-o. Când *wurmul* s-a dat înapoi, Bard a sărit în picioare și l-a înșfăcat pe Devin care rămăsese agățat de sabia pe care se străduia să o ia înapoi.

— Fugaaa! a răcnit ard.

Devin așa a făcut, dar creatura s-a sucit într-o parte. Înainte ca războinicul să se îndepărteze la mai mult de o lungime de braț, *lindwurm* l-a înhățat cu botul de piept. O cascadă de trosnituri ale coastelor a însoțit cumplita mușcătură. Devin a scăpat un ultim strigăt, apoi a tăcut, cele două jumătăți ale trupului său bălăbănindu-se ciudat de o parte și de cealaltă a botului creaturii. Lui Bard i s-a umplut gâtul de amar văzându-și așa fratele de arme, dar nu putea face nimic ca să-l salveze din colții bestiei. Și chiar dacă hotărârea îl va

bântui veșnic – indiferent cât va mai rămâne în Midgard²²- Bard s-a întors și a rupt-o la fugă, lăsând *lindwurm*ului trupul lui Devin. Înălță o rugă către Alföör²³ și Hlórriði²⁴, urându-i numai bine pe calea sa, dar disperat că sacrificiul lui Devin nu a fost destul ca să-l scape pe Bard de monstrul diavolesc.

*Lindwurm*ul a scos un urlet ascuțit, și Bard l-a auzit reluându-și vânătoarea, copacii trosnind sub năvala sa.

Zgomotele parcă au aprins focurile lui Surtr²⁵ la fundul lui Bard și l-au făcut să alerge cu toată viteza prin pădure. Moartea venea pe urmele sale, iar el nu putea face nimic altceva. Un războinic ar fi încercat o ultimă confruntare, dar trosnetul oaselor lui Devin răsuna în mintea lui Bard, iar mirosul pătrunzător al aerului sărat adus de vânt dinspre mare i-a dat aripi.

Atunci, vacarmul a sute de voci și zăngănitul metalic s-au alăturat zgomotelor făcute de *wurm*. În fața sa, copacii au lăsat locul unui câmp alb-gălbui. Soldații lui Greycloak și ai lui Buetooth erau răspândiți pe toată lungimea pajiștii.

Bard s-a oprit la marginea pădurii, dar nu s-a holbat la bătălie, chiar dacă în apropiere, un *nidhogg* aflat peste un om prăbușit la pământ, scotea țipete ascuțite în timp ce-i smulgea mâțele, ci la viziunea stupefiantă a flăcărilor lacome care le devorau corăbiile lungi. Însăși mânia lui Surtr se dezlănțuia printre navele învăluite de vălătuci de fum negru. Bard a urlat cu furie disperată. Calea către casă le era definitiv tăiată, pentru că Hakoon abătuse magia javrelor sale *völur* asupra flotei *víkingr*, distrugând navele dintr-o singură lovitură care le-a transformat în ruguri funerare plutitoare.

Inima lui Bard a fost năpădită de un val de tristețe, dar bestia din spatele său nu i-a lăsat timp pentru jelanie. A năvălit dintre copaci cu un urlet sălbatic, cu sabia lui Devin încă înfiptă în ochi și cu sângele războinicul mânjit pe bot. Pământul se cutremura sub pașii *lindwurm*ului, și Bard a fost cât p-ai să se împiedice, dar teroarea i-a redat puterile. Își dădu seama că în fuga sa de bestie și-a pierdut securea, așa că, trecând pe lângă o grămadă de soldați încăierăți, a

²² Midgard - În mitologia nordică, Midgard este țărâmul oamenilor, traducându-se prin "lumea de mijloc", deoarece se află în mijlocul copacului Yggdrasil.

²³ Alföör – unul dintre numeroasele nume ale lui Odin, zeul suprem din mitologia nordică.
(https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_names_of_Odin)

²⁴ Hlórriði – unul dintre numele lui Thor, zeu din mitologia nordică.
(https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_names_of_Thor)

²⁵ Surtr – este un *jötunn*. Va fi un personaj principal în timpul evenimentelor din Ragnarök, în bătălia împotriva Æsir; apoi va învălui Pământul în flăcări.

ridicat o sabie de jos, și a înfipt-o într-un inamic care s-a întors asupra sa, dar apoi s-a oprit băgând de seamă că *lindwurm*ul s-a abătut asupra celorlalți.

Războinicul s-a prăbușit cu o ciudată expresie de uimire și durere pe chip, iar Bard a zbierat și a lovit un *nidhogg* care a sărit asupra lui, cu sabia plină de sânge în solzii monstrului. În urma sa, *lindwurm* lovea în grupurile de oameni precum furtuna turbată, aruncându-i în toate părțile sfâșiați cu colții ascuțiți și ghearele.

Bard alergă mai departe, îndepărtându-se de *wurm* prin învâlmășeala bătăliei, croindu-și calea cu sabia mai degrabă împotriva oamenilor, decât a monștrilor veniți din adâncurile iadului. Plămânii îi suflau ca niște foale; a lovit puternic în spate un războinic și i-a smuls sulița. Apoi a continuat să alerge către mare, acolo unde a văzut că *völur* făceau incantații ridicând spre cer mâinile vopsite în albastru, cu toiegele noduroase asmuțind tot mai mulți monștri și flăcări.

Dinții îi clănțăneau la fiecare pas ce-l apropia de cercul de incantație. În spate auzea strigătele celor de-un fel cu el care erau doborâți, dar nu s-a oprit, și chiar în momentul în care a crezut că nu mai poate înainta, a simțit sub picioare nisipul plajei pe care-l spulbera în alergare.

Hotărât, și-a pregătit sulița.

Concentrați pe ceea ce făceau, cele nouă *völur* n-au văzut nimic... până când a fost prea târziu. Sulița s-a înfipt în pieptul uneia. Vrajitoarea a icnit și s-a prăbușit în brațele celorlalte, trăgându-le la pământ într-o încâlceală de brațe și picioare.

Când Bard a năvălit în mijlocul grupului, dar erau prea multe ca să se poată ocupa de toate.

A simțit o durere la spate, iar după o clipă, mirosul de carne arsă i-a umplut nările. S-a întors și a văzut o *völva* singuratică ținându-și toiagul noduros întins în direcția lui Bard. Din vârful acestuia izbucneau limbi de foc. A țipat și a încercat să le stingă de pe haine bătând cu mâinile, dar fără să reușească. Sau alăturat și alte *völur* la ceea ce devenise o bătălie. În mijlocul haosului, Bard a văzut o juma' de duzină de luptători. L-a recunoscut pe Haakon care-i conducea, iar „Bunul” Rege arăta către el cu sabia însângerată:

— Ucideți-l pe omul acela! le-a ordonat războinicilor săi, care s-au năpustit și mai cu avânt către Bard, cu sulițele întinse.

Dezarmat și cuprins de flăcări, Bard s-a întors cu spatele la atacatori și la vrăjitoarele-demoni cu pielea albastră, și a rupt-o la fugă spre mare, printre vârtejurile de foc. După câteva clipe, apa înghețată i-a cuprins gleznele și apoi genunchii. Valurile l-au învăluit, iar el s-a aruncat în mijlocul lor. Totuși, flăcările au mușcat din carne, aburul sfârâind pe pielea sa înnegrită, dar Bard nu s-a lăsat copleșit. În apa mai adâncă, a înotat către larg până ce flăcările au fost acoperite. Nu mult după aceea, și-a simțit brațele amortite și a fost nevoit să se agațe de o rămășiță de lemn plutitor. A mai adunat și altele pe măsură ce plutea printre resturile, disperat să aibă destule care să-i susțină greutatea la suprafață, pentru ca să-și poată odihni brațele arse și obosite, dar nu erau suficient de multe.

A obosit repede, brațele amortindu-i în apa rece. Aruncă o privire spre țărmul lăsat în urmă. Vedea *lindwurm*ul bântuind pe plajă, mărimea sa urieșească fiind redusă de distanță, o umbră care se mișca delirant pe locul masacrului. Și a mai văzut că războinicii s-au întors și ei la măcel, iar *völur* și-au reluat incantațiile, mai puțin una dintre ele. Bard le-a urat fraților săi de arme să aibă parte de glorie în viața de apoi; cu siguranță, li se va alătura și el curând.

Privea cum insula Frei era înghițită de întuneric. Cu fiecare val care îl îndepărta de țărm simțea că-i crește remușcarea pentru bucuria înăbușită pentru că a scăpat, și imediat ce insula a dispărut în ocean, ultima rămășiță de putere s-a scurs din brațele sale.

Întunecimea l-a înconjurat. A tras o ultimă gură de aer minunat înainte de a se scufunda în adâncul mării.

Atunci s-a făcut lumină.

A deschis gura ca să le salute pe *valkyr*, dar s-a sufocat și și-a scuipat apa din plămâni. Brațe puternice l-a înhățat. Durerea s-a răspândit prin vene, iar Bard i-a blestemat pe zeii care erau atât de cruzi și nu-i scurtau agonia înainte de a-l duce în Valhöll.

Când, în sfârșit, a reușit să întredeschidă ochii printre valurile de apă sărată, a văzut ochii mari, albaștri, și obrajii pistruiați ai lui *valkyr* care l-a pescuit.

— Credeam că cele care-i adună pe războinicii căzuți... trebuie să fie urâte, a bombănit cu un zâmbet abia vizibil pe buze. Cred că... am avut dreptate.

— *Aye*, i-a răspuns Hilde chicotind ușor, după care l-a tras sus pe pluta improvizată din resturi de scânduri. Iar eu am crezut că am prins un pește pe care merită să-l păstrez.

Bard a tușit și și-a șters colțul gurii de spumă.

— Se pare că ne-am înșelat amândoi, spuse și-i strânse mâna plină ce bășici.

I-a răspuns cu o strângere fermă, rămânând amândoi tăcuți în timp ce tunetele se rostogoleau deasupra lor.

La auzul lor, lui Bard i s-a strâns stomacul. S-a uitat peste umărul Hildei la norii întunecați care se învolburau deasupra lor, sufocând pâlpăirile zorilor în înaintarea lor cernită. Apoi la punctele negre ce se apropiau din depărtare, călărind valurile tot mai mari, către ei. Erau corăbiile lui Bluetooth sau ale lui Haakon? Vor afla foarte curând.

Bard a strâns mai tare mâna Hildei, adresând o rugă lui Aldaföör. Copoii lui Óðinn mereu nesățioși și lacomi să ucidă, încă nu au renunțat la vânătoare, iar sălile din Valhöll îi așteptau în continuare pe războinici

SFÂRȘIT